



Commune de Léaz

N°40/2022

DÉLIBÉRATION DU CONSEIL MUNICIPAL

Séance du lundi 12 décembre 2022

Date la convocation du Conseil municipal : 7 décembre 2022

Nombre de conseillers municipaux : 14

Maire : Christine BLANC

Secrétaire élu : Emelyne ETIENNE

Présents : Christine BLANC – Valérie MAYOR - Valérie LOUBET – Emelyne ETIENNE - Nicolas BUGNOT – Pierre-Luc CHATAIGNON - Norbert GILBRIN - Kévin FAVRE -

Absents excusés : Thierry GUICHARD - Loïc NORMANT donne pouvoir à Valérie MAYOR - Séverine VIRLOUVET donne pouvoir à Valérie LOUBET- Christophe ETIENNE-AUGUSTIN

Absents : Johann BRESSON - Helena REBOULET

Objet : MISE A JOUR DES COMMISSIONS COMMUNALES DESIGNATION DES MEMBRES

Madame le Maire

Expose aux conseillers qu'il est nécessaire de mettre à jour les membres des différentes commissions communales suite aux changements liées à la mise en place du nouvel exécutif.

Vu la délibération 11-2020 relative à la création des commissions communales

Le Maire reste président de chaque commission.

Le conseil, après avoir entendu l'exposé, à l'unanimité :

ELIT les membres suivants pour siéger aux commissions municipales :

Urbanisme :

Présidente : Christine BLANC

Membres : Valérie MAYOR, Christophe ETIENNE-AUGUSTIN, Johann BRESSON, Thierry GUICHARD, Séverine VIRLOUVET

Finances Budget :

Vice-présidente : Valérie MAYOR

Membres : Thierry GUICHARD, Valérie LOUBET, Séverine VIRLOUVET, Loïc NORMANT

Travaux – Bâtiments – Voirie :

Vice-président : Norbert GILBRIN

Membres : Thierry GUICHARD, Christophe ETIENNE-AUGUSTIN, Johann BRESSON

Citoyenneté – Transition – Communication - Mobilité :

Vice-présidente : Valérie LOUBET / Citoyenneté – transition Communication

Vice-présidente : Emelyne ETIENNE / Mobilité

Membres : Pierre-Luc CHATAIGNON, Emelyne ETIENNE, Norbert GILBRIN

Vie locale – Associations – Salles – Manifestations - Ecole :

Vice-présidente : Kévin FAVRE

Membres : Emelyne ETIENNE, Séverine VIRLOUVET, Nicolas BUGNOT

Ainsi délibéré, les jours, mois et an ci-dessus.



Le Maire,

Christine BLANC