



Commune de Léaz

Envoyé en préfecture le 21/09/2023

Reçu en préfecture le 21/09/2023

Publié le

ID : 001-210102091-20230918-2023\_30DEL-DE



N°30/2023

## DÉLIBÉRATION DU CONSEIL MUNICIPAL

### Séance du lundi 18 septembre 2023

Date la convocation du Conseil municipal : 14 septembre 2023

Nombre de conseillers municipaux : 12

Maire : Christine BLANC

Secrétaire élu : Pierre-Luc CHATAIGNON

**Présents :** Christine BLANC – Valérie MAYOR - Valérie LOUBET - Emelyne ETIENNE - Kévin FAVRE - Nicolas BUGNOT - Pierre-Luc CHATAIGNON - Séverine VIRLOUVET -

**Absents excusés :** Norbert GILBRIN donne pouvoir à Valérie MAYOR - Christophe ETIENNE-AUGUSTIN donne pouvoir à Kévin FAVRE

**Absents :** Loïc NORMANT - Johann BRESSON –

### Objet : **DECISION BUDGETAIRE MODIFICATIVE N°1**

Vu l'instruction budgétaire et comptable M 14,

Vu le budget de la commune de Léaz,

Madame la Maire propose au conseil municipal d'autoriser la décision modificative suivante du budget de l'exercice 2023

FONCTIONNEMENT				
Article	Chapitre		Dépenses	Recettes
60621	011	Combustible	75.00	
60631	011	Fournitures d'entretien	-500.00	
60633	011	Frais de voirie	-635.00	
6182	011	Doc. Générale et Technique	40.00	
637	011	Autres impôts et taxes	20.00	
6574	65	Subv.Fonct.person.droit privé	500.00	
673	67	Titres annulés	500.00	
			<b>0.00</b>	<b>0.00</b>

INVESTISSEMENT				
Article	Chapitre		Dépenses	Recettes
21311	21	Hôtel de ville	3 489.00	
2135	21	Instal.géné.agenc.anéna.cons	5 045.00	
28041582	040	GFP : Bâtiments, installation		5 879.00
280422	040	Privé : Bâtiments, installation		2 655.00
			<b>8 534.00</b>	<b>8 534.00</b>

#### **Le conseil, après avoir entendu l'exposé, à l'unanimité :**

- ACCEPTE la décision Budgétaire N°1 énoncée ci-avant
- DIT qu'un exemplaire de la présente sera adressé à la trésorerie de Gex

La présente délibération est transmise à Monsieur le Sous-Préfet de Gex, et publiée selon la réglementation en vigueur.

Ainsi délibéré, les jours, mois et an que dessus.



Le Maire,  
*Christine BLANC*  
Christine BLANC